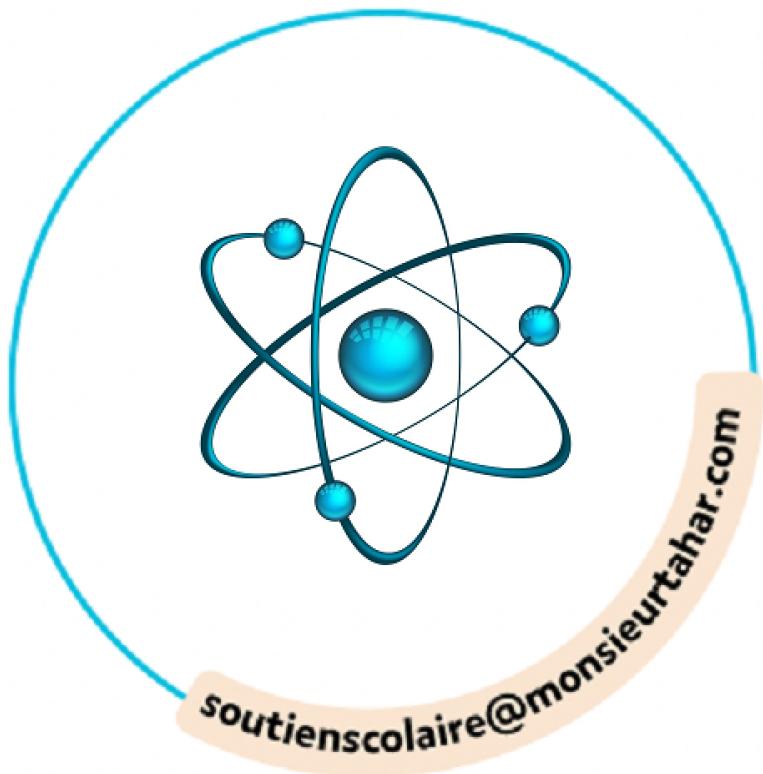
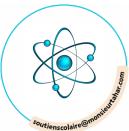


MATHS



CHAPITRE 7



1. Produit scalaire

1. Définition du produit scalaire

Définition

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} et trois points A , B et C tels que $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$.

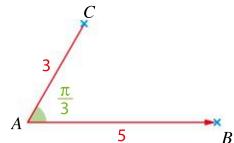
Le **produit scalaire** des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, est le nombre réel défini par :

- si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$;
- si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Exemples

Soient A , B et C trois points distincts tels que $AB = 5$, $AC = 3$ et $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{3}$.

On a $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = 5 \times 3 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{15}{2}$.



2. Vecteurs colinéaires et carré scalaire

Propriété

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls et colinéaires.

- Si \vec{u} et \vec{v} ont le même sens, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.

En particulier, $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$ ($\vec{u} \cdot \vec{u}$ est noté \vec{u}^2 et est appelé **carré scalaire** de \vec{u}).

- Si \vec{u} et \vec{v} sont de sens contraire, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.

3. Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux

Propriété

Soient trois points A , B et C (A et B distincts).

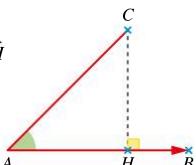
Si H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB) , alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$.

Remarque

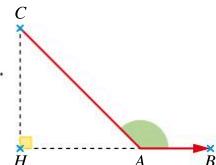
Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont colinéaires.

Si $\widehat{BAC} < \frac{\pi}{2}$, alors

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH.$$



Si $\widehat{BAC} > \frac{\pi}{2}$, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH$.



Définition

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont dits **orthogonaux** lorsque $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Propriété

Soient trois points A , B et C distincts.

Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont orthogonaux si et seulement si les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

2. Propriétés du produit scalaire

1. Symétrie et bilinéarité du produit scalaire

Propriétés

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} des vecteurs et k un nombre réel.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$

Remarques

- Comme le produit scalaire est symétrique, on a aussi $(\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{u}$ et $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$.
- Le produit scalaire est linéaire à gauche et à droite. On dit qu'il est **bilinéaire**.

Exemples

- $\vec{u} \cdot (\vec{v} - \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $\vec{v} \cdot (-\vec{v}) = -\vec{v}^2 = -\|\vec{v}\|^2$
- $\vec{u} \cdot (2\vec{u} + 5\vec{v}) = 2\vec{u}^2 + 5\vec{u} \cdot \vec{v} = 2\|\vec{u}\|^2 + 5\vec{u} \cdot \vec{v}$

2. Produit scalaire dans une base orthonormée

Propriétés

Dans une base orthonormée, soient deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$
- $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$

Exemples

Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ dans une base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \times 1 + (-1) \times 3 = -1$
- $\|\vec{u}\|^2 = 2^2 + (-1)^2 = 5$, d'où $\|\vec{u}\| = \sqrt{5}$

3. Norme et produit scalaire

L'application des règles de calcul précédentes conduit aux produits scalaires remarquables ci-dessous.

Propriétés

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

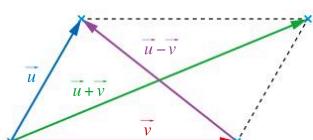
- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v}$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

On en déduit ainsi d'autres expressions du produit scalaire à l'aide des normes.

Propriétés

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} .

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$



3. Applications du produit scalaire

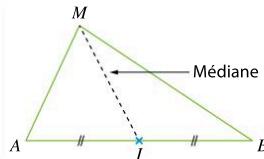
1. Théorème de la médiane

Théorème

Soient deux points A et B du plan et I le milieu de $[AB]$.

Quel que soit le point M du plan, on a :

$$\bullet \quad \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$$



Exemples

On considère un triangle MAB tel que $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = -1,5$ et $AB = 4$.

La longueur de la médiane MI est alors obtenue à l'aide du théorème de la médiane :

$$MI^2 = \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} + \frac{AB^2}{4} = -1,5 + \frac{4^2}{4} = \frac{5}{2}$$

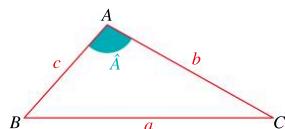
Et ainsi, $MI = \sqrt{\frac{5}{2}} = \frac{\sqrt{10}}{2}$.

2. Formule d'Al-Kashi

Propriété

Dans un triangle ABC , avec les notations de la figure ci-contre, on a :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A}).$$



Remarque

On a de même $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\hat{B})$ et $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\hat{C})$.

Exemple

On donne un triangle avec $a = 9$, $b = 7$ et $c = 4$.

$$\text{La relation } a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A}) \text{ donne } \cos(\hat{A}) = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} = \frac{-2}{7}.$$

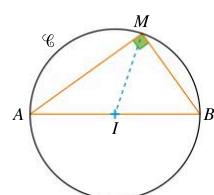
La calculatrice permet alors d'obtenir, grâce à la touche \cos^{-1} ou Arccos , une valeur approchée de l'angle, soit $A \approx 107^\circ$.

3. Caractérisation du cercle

Propriété

Soient A , B et M trois points du plan.

$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ si et seulement si M appartient au cercle de diamètre $[AB]$.



Remarque

Cela revient à dire que l'ensemble des points M tel que $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est le cercle de diamètre $[AB]$.