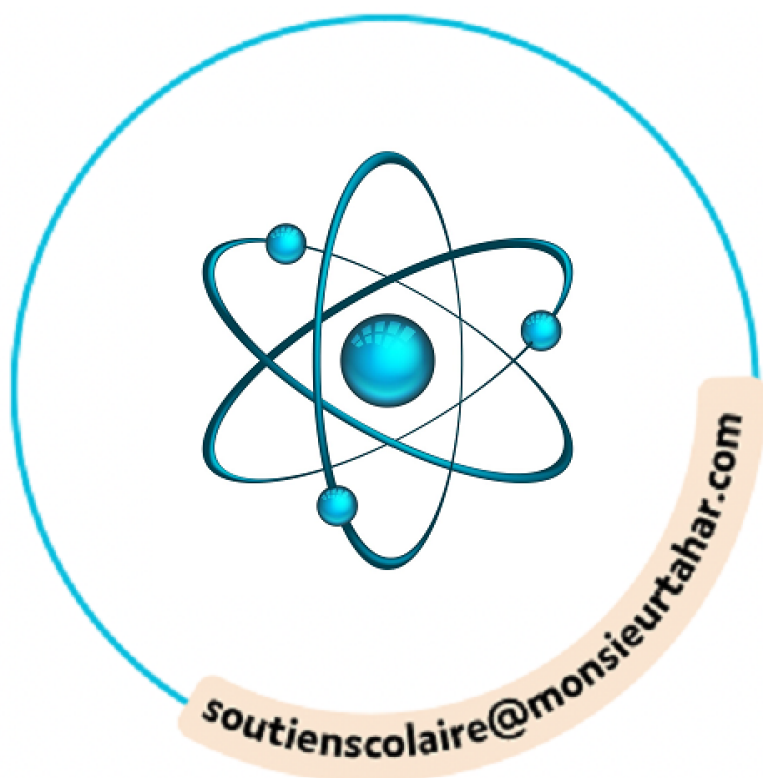


MATHS



CHAPITRE 8



1. Vecteur normal à une droite

Dans tout ce chapitre, le plan est muni d'un repère orthonormé.

1. Définition

Définition

Soit \mathcal{D} une droite de vecteur directeur \vec{u} .

Soit \vec{n} un vecteur non nul du plan.

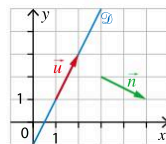
\vec{n} est un **vecteur normal** à \mathcal{D} lorsque $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$.

Exemple

Le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ est orthogonal au vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

En effet, $\vec{n} \cdot \vec{u} = -2 \times 1 + 1 \times 2 = 0$.

\vec{u} est un vecteur directeur de \mathcal{D} , donc \vec{n} est un vecteur normal à \mathcal{D} .



Propriétés

Soient \mathcal{D} une droite et \vec{n} un vecteur non nul.

- Si \vec{n} est un vecteur normal à \mathcal{D} , alors tout vecteur non nul colinéaire à \vec{n} est un vecteur normal à \mathcal{D} .
- Tout vecteur normal à \mathcal{D} est orthogonal à tout vecteur directeur de \mathcal{D} .

Exemple

Soit \mathcal{D} une droite de vecteur normal \vec{n} .

Les vecteurs \vec{n} et $-2\vec{n}$ sont colinéaires, donc le vecteur $-2\vec{n}$ est aussi un vecteur normal à \mathcal{D} .

Propriété

Soient \mathcal{D} une droite passant par un point A et de vecteur normal \vec{n} .

Un point M appartient à \mathcal{D} si et seulement si $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$.

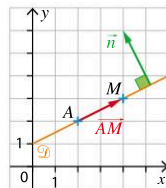
Exemple

Soit \mathcal{D} la droite passant par le point A(1 ; 2) et de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Soit le point B(4 ; 3).

$$\overrightarrow{AB} \cdot \vec{n} = (4 - 1) \times (-1) + (3 - 2) \times 3 = -3 + 3 = 0$$

Le point B appartient donc à \mathcal{D} .



2. Équation cartésienne d'une droite

Propriété

Soient a, b et c trois réels tels que a et b ne sont pas nuls simultanément.

Une droite \mathcal{D} a pour équation cartésienne $ax + by + c = 0$ si et seulement si $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .

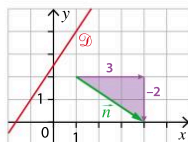
Exemple

Soit \mathcal{D} la droite d'équation cartésienne $3x - 2y + 5 = 0$.

On identifie les coefficients :

$$a = 3, b = -2 \text{ et } c = 5.$$

Le vecteur \vec{n} de coordonnées $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .



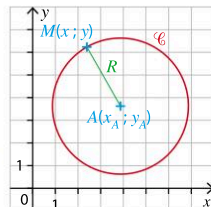


2. Équation cartésienne d'un cercle et d'une parabole

1. Équation cartésienne d'un cercle

Propriété et définition

Soient $A(x_A; y_A)$ un point du plan et R un réel strictement positif. L'ensemble des points $M(x; y)$ du plan vérifiant l'égalité $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$ est le cercle \mathcal{C} de centre A et de rayon R . Cette égalité est une **équation cartésienne** du cercle \mathcal{C} .



Exemple

On considère l'équation $(x - 3)^2 + (y + 1)^2 = 4$.

Cette équation est équivalente à $(x - 3)^2 + (y - (-1))^2 = 4$.

C'est celle du cercle de centre $A(3; -1)$ et de rayon $R = \sqrt{4} = 2$ unités de longueur.

Remarque

Dans le cas où un cercle \mathcal{C} est défini par la donnée d'un de ses diamètres $[AB]$, on peut trouver une équation cartésienne de \mathcal{C} :

- en utilisant l'équivalence $M \in \mathcal{C} \Leftrightarrow \vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$;
- ou en déterminant les coordonnées du centre I et la valeur du rayon qui est égal à la longueur AI .

2. Équation cartésienne d'une parabole

Définition et propriété

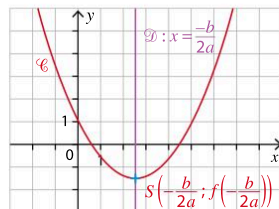
Soient a, b et c trois réels donnés tels que $a \neq 0$.

Soit f une fonction polynôme de degré 2 définie, pour tout réel x , par $f(x) = ax^2 + bx + c$.

La courbe représentative de la fonction f , qui a pour équation $y = ax^2 + bx + c$, est une **parabole**.

Cette courbe admet :

- pour axe de symétrie la droite d'équation $x = -\frac{b}{2a}$;
- pour sommet le point $S\left(-\frac{b}{2a}; f\left(-\frac{b}{2a}\right)\right)$.



Exemple

On considère l'équation $y = -x^2 + 2x - 5$.

Cette équation est celle d'une parabole.

Par identification des coefficients, on obtient $a = -1$, $b = 2$ et $c = -5$.

D'après la propriété, cette parabole admet un axe de symétrie dont une équation est $x = -\frac{b}{2a}$, soit $x = -\frac{2}{2 \times (-1)}$, soit $x = 1$.

Son sommet S a :

- pour abscisse $x_S = -\frac{b}{2a} = 1$;
- pour ordonnée $y_S = -1^2 + 2 \times 1 - 5 = -1 + 2 - 5 = -4$.

Donc S a pour coordonnées $(1; -4)$.

