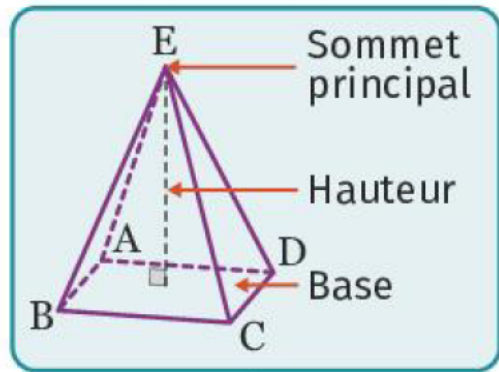
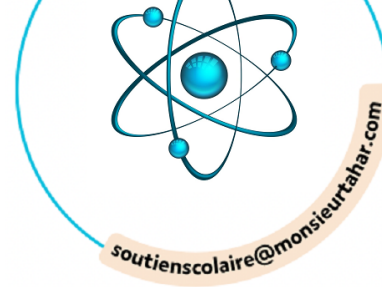




Révisions

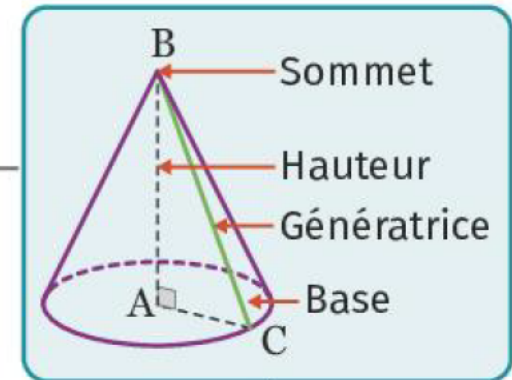


Sommet principal

Hauteur

Base

$$\text{Volume} = \frac{\text{aire de la base} \times \text{hauteur}}{3}$$



Sommet

Hauteur

Génératrice

Base

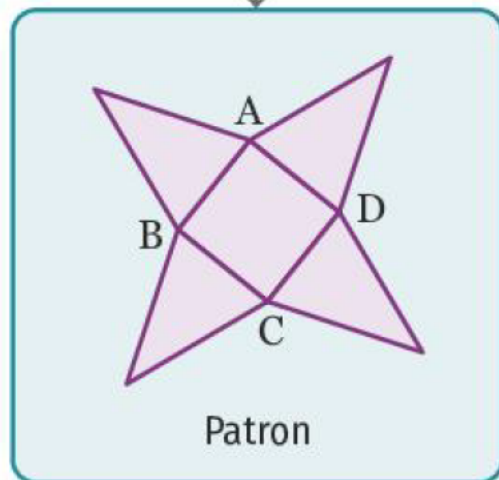
GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE

Pyramide

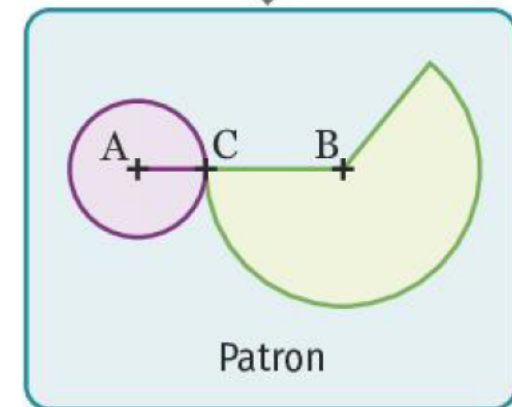
Cône de révolution

Se repérer dans l'espace.

Dans un repère, un point est représenté par ses coordonnées :
(**abscisse** ; **ordonnée** ; **altitude**).



Patron



Patron

